

## Matemática Discreta

Pedro Hokama

- Gomide, Anamaria; Stolfi, Jorge. Elementos de Matemática Discreta para Computação.
- Rosen, Kenneth H. Discrete mathematics and its applications. McGraw-Hill Education, 8th Edition, 2019.

1 / 25

2 / 25

**Exemplo:** [Descobrimo a Moeda Falsa] Num conjunto de  $2^n$  moedas de ouro temos uma que é falsa, ou seja pesa menos que as outras. Prove, por indução, que é possível achar a moeda falsa com  $n$  pesagens usando uma balança de dois pratos sem usar peso.

### Prova:

- **Base:** Para  $n = 1$  temos duas moedas e, portanto, basta colocar uma em cada prato para descobrir a falsa.
- **Hipótese de indução:** Usando  $k$  pesagens podemos descobrir a moeda falsa dentre  $2^k$  moedas.

3 / 25

4 / 25

- **Passo:** Provar que, num conjunto de  $2^{k+1}$  moedas, podemos descobrir a moeda falsa com  $k + 1$  pesagens. Divida o conjunto de  $2^{k+1}$  moedas em dois conjuntos de  $2^k$  moedas. Coloca-se esses conjuntos em cada prato da balança. Dessa forma descobrimos em qual conjunto de  $2^k$  moedas se encontra a falsa. Pela hipótese de indução descobre-se a moeda com  $k$  pesagens, e, mais a pesagem anterior temos um total de  $k + 1$  pesagens. **Fim**

O matemático alemão Johann Dirichlet (1805-1859) enunciou em 1834 o seguinte fato, conhecido como **princípio dos escaninhos** (ou **das gavetas, das casas de pombos** etc.):

**Teorema:** Se em  $n$  caixas ( $n \geq 1$ ) colocarmos mais de  $n$  objetos, então alguma caixa conterá mais de um objeto.

5 / 25

6 / 25

### Prova:

- **Base:** Para  $n = 1$  o resultado é trivial pois, se há mais de um objeto, essa caixa terá mais de um objeto.
- **Hipótese de indução:** Suponhamos que o resultado é válido para algum número  $k \geq 1$  de caixas, contendo mais do que  $k$  objetos.

- **Passo:** Queremos provar que o resultado é válido para  $k + 1$  caixas contendo mais do que  $k + 1$  objetos. Seja  $m > k + 1$  o número de objetos. Escolha uma caixa ao acaso. Se essa caixa contiver mais de um objeto, a proposição está provada. Se nessa caixa não há nenhum objeto, nas  $k$  caixas restantes estão acomodados  $m > k + 1 > k$  objetos; pela hipótese de indução, uma delas deve conter mais de um objeto. ...

7 / 25

8 / 25

... Finalmente, se na caixa escolhida há apenas um objeto, temos que, nas  $k$  caixas restantes estão distribuídos  $m - 1 > (k + 1) - 1 = k$  objetos, o que, novamente pela hipótese de indução, implica que uma das caixas contém mais de um objeto. **Fim**

Vamos agora enunciar o **princípio da indução completa** (PIC), também chamado de **princípio da indução forte**. Esta versão alternativa do princípio da indução matemática serve, como a anterior, para demonstrar sentenças na forma " $(\forall n \in \mathbb{N}) P(n)$ ". Em alguns casos essa técnica torna a demonstração da sentença mais fácil que a técnica anterior.

9 / 25

10 / 25

- 1 **Base da indução:** Provar que  $P(0)$  é verdade.
- 2 **Hipótese de indução:** Supor que, para algum  $k \in \mathbb{N}$ ,  $P(0)$ ,  $P(1)$ ,  $\dots$   $P(k)$  são verdadeiros.
- 3 **Passo da indução:** Provar que  $P(k + 1)$  é verdade.

Definimos que um número inteiro  $p$  é **primo** quando ele é maior que 1 e seus únicos divisores são 1 e  $p$ . Vamos provar que todo inteiro maior ou igual a 2 é primo ou é um produto de primos.

11 / 25

12 / 25

**Prova:** Seja  $P(n)$  a sentença aberta “ $n$  é primo ou é um produto de primos.” Vamos provar que  $(\forall n \in \mathbb{N}) n \geq 2 \rightarrow P(n)$ , por indução completa.

- **Base:**  $P(2)$  é verdade pois 2 é primo.
- **Hipótese de indução:** Suponha que, para algum  $k \geq 2$ ,  $P(i)$  é verdade para todo  $i \in \mathbb{N}$  com  $2 \leq i \leq k$ .

13 / 25

Os **números de Lucas**  $A_1, A_2, \dots$  são definidos pelas seguintes regras:  $A_1 = 1$ ,  $A_2 = 3$ , e  $A_n = A_{n-1} + A_{n-2}$  para todo número inteiro  $n$  maior ou igual a 3.

Vamos provar  $A_n < \left(\frac{7}{4}\right)^n$  para todo inteiro  $n \geq 1$ , por indução completa.

15 / 25

- **Passo da indução:** Vamos provar que  $P(k + 1)$  também é verdade. Se  $k + 1$  é primo então  $P(k + 1)$  é verdadeiro. Se  $k + 1$  não é primo, como  $k + 1 \geq 2$ , ele deve ter algum divisor diferente de 1 e de  $k + 1$ . Ou seja,  $k + 1 = ab$  para algum  $a$  e  $b$ , com  $1 < a \leq k$ . Como  $a > 1$ , concluímos que  $b < k + 1$ ; como  $a < k + 1$ , concluímos que  $b > 1$ . Ou seja,  $2 \leq a \leq k$  e  $2 \leq b \leq k$ . Pela hipótese de indução, portanto,  $a$  e  $b$  são primos ou produtos de primos. Portanto  $k + 1 = a \cdot b$  também é um produto de primos. **Fim.**

14 / 25

**Prova:**

Seja  $P(n)$  a sentença aberta “ $A_n < \left(\frac{7}{4}\right)^n$ .”

- **Base:**
  - ▶  $P(1)$  é verdade pois  $A_1 = 1 < \frac{7}{4}$ .
  - ▶  $P(2)$  é verdade pois  $A_2 = 3 < \left(\frac{7}{4}\right)^2 = \frac{49}{16}$ .
- **Hipótese de indução:** Suponha que, para algum inteiro  $k \geq 2$ ,  $P(i)$  é verdade para todo  $i \in \mathbb{N}$  com  $1 \leq i \leq k$ .

16 / 25

- **Passo da indução:** Vamos provar que  $P(k + 1)$  também é verdade, ou seja  $A_{k+1} < \left(\frac{7}{4}\right)^{k+1}$ . Como  $k + 1 \geq 3$ , pela definição temos que  $A_{k+1} = A_k + A_{k-1}$ . Então, pela hipótese de indução, temos

$$A_{k+1} < \left(\frac{7}{4}\right)^k + \left(\frac{7}{4}\right)^{k-1} = \left(\frac{7}{4} + 1\right)\left(\frac{7}{4}\right)^{k-1} = \frac{11}{4}\left(\frac{7}{4}\right)^{k-1}$$

Como  $\frac{11}{4} < 3 < \left(\frac{7}{4}\right)^2$  temos que,

$$A_{k+1} < \left(\frac{7}{4}\right)^2 \left(\frac{7}{4}\right)^{k-1} = \left(\frac{7}{4}\right)^{k+1}$$

17/25

## Princípio da Boa Ordenação

Uma outra maneira de provar sentenças abertas sobre número naturais é usar uma propriedade dos números naturais conhecida como o **princípio da boa ordenação** (PBO).

Seja  $S$  um conjunto de números reais. Um **elemento mínimo** de  $S$  é um  $y \in S$  tal que para todo  $x \in S$ ,  $y \leq x$ . O princípio da boa ordenação diz que

**Teorema:** Todo subconjunto não vazio  $S$  de  $\mathbb{N}$  tem um elemento mínimo.

19/25

Exercícios:

- Prove que todo inteiro maior ou igual a 5, par ou ímpar, é a soma de números primos ímpares (isto é, primos diferentes de 2). Por exemplo,  $6 = 3 + 3$ ,  $7 = 7$ , e  $10 = 3 + 7$ .
- Seja  $x$  um número real diferente de zero, tal que  $x + \frac{1}{x}$  é um número inteiro. Prove que, para todo número natural  $n$ ,  $x^n + \frac{1}{x^n}$  é inteiro.

18/25

Note que esta afirmação não é válida para subconjuntos de  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{Z}$ ; isto é, existem subconjuntos de  $\mathbb{R}$  e de  $\mathbb{Z}$  que não tem elemento mínimo.

20/25

Como exemplo de uso do PBO, vamos provar o **Teorema da Divisão de Euclides**:

**Teorema:** Sejam  $a, b \in \mathbb{N}$ , com  $b \neq 0$ . Então existem  $q, r \in \mathbb{N}$  tais que  $a = bq + r$  com  $0 \leq r < b$ .

21 / 25

**Prova:**

Sejam  $a, b \in \mathbb{N}$ , com  $b \neq 0$ , e seja

$$S = \{ a - bk : k \in \mathbb{N}, a - bk \geq 0 \}.$$

Observe que  $S \subseteq \mathbb{N}$  pois  $a - bk \geq 0$ ; e que  $S \neq \emptyset$  pois contem  $a = a - b0$ . Então pelo PBO, o conjunto  $S$  tem um elemento mínimo. Seja  $r = a - bq$  esse elemento. ...

22 / 25

## Formas equivalentes do princípio da indução

$$r = a - bq$$

Suponha agora que  $r \geq b$ . Nesse caso  $a - b(q + 1) = r - b \geq 0$ , e portanto  $r - b$  está também em  $S$ . Como  $b > 0$ , temos  $r - b < r$ . Isto contraria a escolha de  $r$  como o menor elemento de  $S$ . Portanto  $r < b$ .

23 / 25

O princípio da indução matemática, o princípio da indução completa e o princípio da boa ordenação (PBO) são equivalentes. Mais precisamente, podemos provar que **PIM  $\rightarrow$  PBO  $\rightarrow$  PIC  $\rightarrow$  PIM**.  
Exercício.

24 / 25

**Exercício:** Considere o seguinte jogo para duas pessoas. Coloca-se um número qualquer  $n \geq 1$  de botões na mesa, e cada jogador, alternadamente, retira no mínimo 1 e no máximo 4 botões da pilha. Quem tira o último botão perde.

Vamos definir  $f_n$  como sendo 1 se o jogador da vez consegue ganhar quando há  $n$  botões na mesa, se jogar corretamente; e 0 se ele vai sempre perder, não importa como jogue. Por exemplo,  $f_1$  é zero, por definição; mas  $f_5$  é 1 pois o jogador da vez consegue ganhar (tirando 4 botões).

- a) Determine  $f_n$  para  $n$  entre 1 e 30.
- b) Determine uma fórmula eficiente para  $f_n$  e prove-a por indução.